



# WavePhitech2-Android

## Notice d'utilisation v1.2

Historique du document				
Version	Date	Auteur	Objet	Chapitre modifié
1.0	16/03/2012	Hervé THOMAS	Création	
1.1	04/12/2012	N. LEFEVRE	Modifications	
1.2	24/10/2013	Hervé THOMAS	Touche « 5 » abandonnée <b>Astuce</b> : Arrêt hors portée ... Langue Android Texte affiché Portée Bluetooth Abandon des paramètres <b>Ajout bouton kit piéton</b> Précision si appel téléphonique Précision accessibilité Installation sur PlayStore Double clic pour interrompre Plus de synthèse embarquée	3 3.1 – 3.11 3.5 3.7 3.8 Tous – 5 suppr 3.1 – 3.2 – 3.4 3.11 3.12 4 5 2

## Sommaire

1	Introduction.....	4
2	Principe.....	4
2.1	Utilisation type (ou contexte).....	4
3	Fonctionnement.....	5
3.1	Fonctions principales.....	5
3.2	Interactivité.....	5
3.3	Sélectivité (choix de la balise).....	5
3.4	Demande d'assistance.....	5
3.5	Multi-langues.....	5
3.6	Fonctions supplémentaires.....	6
3.7	Réactivité.....	6
3.8	Portée Bluetooth.....	6
3.9	Gestion de l'énergie.....	6
3.10	Qualité audio.....	6
3.11	Appel téléphonique.....	6
3.12	Accessibilité.....	6
4	Installation de WavePhitech.....	6
5	Annexe - Les différents boutons sur écran tactile.....	7

## 1 Introduction

Cette notice regroupe les informations utiles à la description du fonctionnement du produit dont elle fait l'objet. Elle permet d'en comprendre toutes les subtilités et d'en tirer un profit optimum.

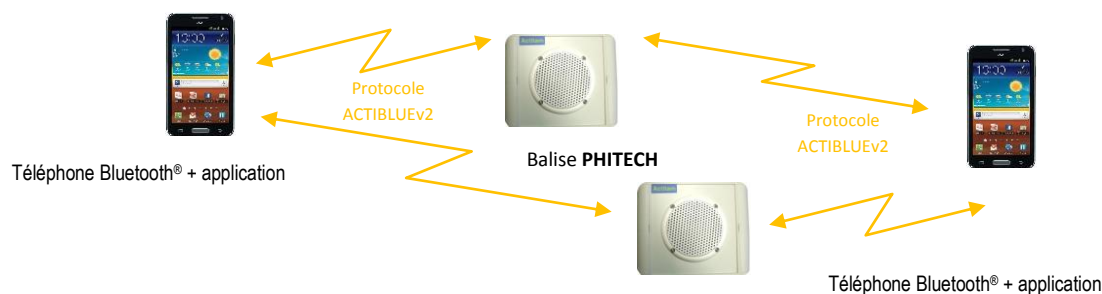
Les informations contenues dans ce document peuvent faire l'objet de modifications sans préavis.

## 2 Principe

Dans le cadre d'assistance à des personnes déficientes visuelles, l'application « WavePhitech » permet à un Smartphone de détecter une balise PHITECH et de télécharger par Bluetooth des informations audio. Les informations sont alors « jouées » sur le haut-parleur du mobile.

### 2.1 Utilisation type (ou contexte)

A l'aide de l'appel Bluetooth ACTIBLUE, la personne malvoyante à discrètement accès à des informations habituellement visuelles.



Les messages diffusés, peuvent être :

1. Fixes : Les messages audio sont stockés dans la mémoire interne de la balise. Le logiciel « ACTIBLUE éditeur » (voir notice correspondante) permet de réaliser les messages.
2. Dynamique : Les messages audio sont synthétisés en temps quasi réel à partir d'informations recueillies par la balise à l'aide de ses multiples possibilités de communication (afficheur, réseau informatique, ...).

Dans les deux cas, un message peut-être interactif. Succession de messages dont la chronologie de diffusion est influencée par des actions sur le mobile.

De la même façon interactive, l'utilisateur peut choisir la source (balise) d'informations qui lui convient dans le cas où il se trouve dans un environnement radio-composé de multiples balises. Un message court identifiant chacune d'elles est diffusé discrètement par le mobile et une action permet de la refuser pour passer à la suivante ou l'accepter et entendre son message.

Toujours de façon interactive, lorsque la balise est équipée de cette fonctionnalité, celle-ci peut demander à l'utilisateur s'il souhaite l'assistance d'une personne. Des messages permettent de suivre l'état d'avancement de la demande.

Les messages sont donnés dans la langue (paramètre Android) du mobile. La balise donnera les messages dans sa langue principale si la langue demandée lui est inconnue.

## 3 Fonctionnement

### 3.1 Fonctions principales

A la détection d'une balise PHITECH, le mobile commence la télécollecte des informations puis émet un jingle sonore.

Un double clic sur l'écran tactile **ou sur le bouton du kit piéton** déclenche la connexion entre le mobile et la balise détectée suivi du transfert de données vers le mobile.

Un double clic sur l'écran tactile **ou sur le bouton du kit piéton** interrompt la diffusion du message en court.

Un appui long sur écran tactile **ou sur le bouton du kit piéton** quitte l'application.

**Astuce** : Hors portée d'une balise, il suffit de redémarrer l'application pour pouvoir l'arrêter.

**Remarque** : Toute la surface de l'écran est dédiée à un seul bouton.

### 3.2 Interactivité

Le message envoyé par une balise est constitué d'une succession de message dont la chronologie dépend de l'action (réponse positive ou négative) de l'utilisateur :

- Réponse positive : Un double clic sur l'écran tactile **ou sur le bouton du kit piéton**,
- Réponse négative : Aucune action.

### 3.3 Sélectivité (choix de la balise)

Le premier message peut permettre d'identifier et sélectionner ou non la balise. En cas de réponse négative, le téléphone se déconnecte et tente la connexion à une autre balise.

### 3.4 Demande d'assistance

Toujours de façon interactive, lorsque la balise est équipée de cette fonctionnalité, celle-ci peut demander à l'utilisateur s'il souhaite l'assistance d'une personne.

- Réponse positive : Un double clic sur l'écran tactile **ou sur le bouton du kit piéton**,
- Réponse négative : Aucune action.

La balise, en cas de réponse positive, dispose des moyens pour transmettre cette demande à un service d'astreinte et envoyer un accusé réception de la demande.

Ainsi, les messages suivants permettent de suivre l'état d'avancement de la demande :

- Confirmation de la demande, « Demande d'assistance transmise »,
- Une personne d'astreinte acquitte la demande « Demande d'assistance prise en compte »,

Si la demande n'est pas acquittée, après un délai décidé par la balise en fonction de sa configuration ou après un délai de 2mn, un message « Demande d'assistance NON prise en compte » est diffusé. Le téléphone redemande indéfiniment à l'utilisateur s'il souhaite l'assistance d'une personne. Pour quitter cette situation, répondre négativement.

### 3.5 Multi-langues

En fonction du paramètre langue Android du téléphone, l'application « WavePhitech » se configure automatiquement au niveau de la langue utilisée.

### 3.6 Fonctions supplémentaires

L'application « WavePhitech » se place au premier plan lorsqu'il passe de l'état « balise non détectée » à l'état « balise détectée ».

L'application « WavePhitech » se remet en arrière plan si aucune action n'est faite durant le délai de déclenchement après le jingle sonore.

Au démarrage, ou un deuxième lancement, l'application « WavePhitech » s'ouvre au premier plan avec un jingle sonore permettant ainsi soit de :

- Rejouer les derniers fichiers qui sont enregistrés (sauf le choix de balise et la demande d'assistance). Un jingle sonore spécial signifie que des fichiers sont disponibles.
- Quitter l'application (arrêt de Bluetooth si activé par l'application).

L'application démarre automatiquement au démarrage du mobile.

Le texte diffusé est affiché sur l'écran.

### 3.7 Réactivité

Au jingle sonore, l'utilisateur dispose de 5s pour déclencher la diffusion du message balise ou du message enregistré.

La période de recherche d'une balise est d'environ 5s.

### 3.8 Portée Bluetooth

La communication Bluetooth entre la balise et le mobile n'est établie que si la propagation des ondes, entre les deux appareils, permet un niveau radio suffisant.

### 3.9 Gestion de l'énergie

Pour économiser la batterie, l'application arrête le Bluetooth si elle l'a lancé au démarrage.

**Astuce** : Hors portée d'une balise, il suffit de redémarrer l'application pour pouvoir l'arrêter.

**Astuce** : Un raccourci gestuel permet de relancer l'application à tout moment.

### 3.10 Qualité audio

Les fichiers audio transmis par une balise sont de qualité 8 bits à 8 kHz.

### 3.11 Appel téléphonique

En cas d'appel téléphonique en cours d'utilisation de WavePhitech, l'application est mise en sommeil en arrière plan (déconnexion BT si pas fait et même si assistance) et reprend à la fin de l'appel téléphonique.

### 3.12 Accessibilité







Le fonctionnement de l'application n'est pas perturbé par les fonctionnalités d'accessibilité disponibles.

## 4 Installation de WavePhitech

L'application disponible sur Playstore.

## 5 Annexe - Les différents boutons sur écran tactile

Explication des affichages permettant à une personne voyante d'aider la personne déficiente visuelle débutante :

Aperçu bouton	Signification	Actions disponibles
	<p>Démarrage de l'application et pas de « Replay » disponible (aucun fichier enregistré).</p> <p>Jingle associé : « Clocli – Cliclo »</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Appui long pour quitter.</li> </ul>
	<p>Message disponible :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Au démarrage si « Replay » disponible,</li> <li>• A la détection d'une balise.</li> </ul> <p>Jingle associé : « Cliclo – Clocli »</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Appui long pour quitter.</li> <li>• Double clic pour écouter.</li> </ul>
	<p>Attente de réponse interactive :</p> <p>Jingle associé : « Clocli »</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Appui long pour quitter.</li> <li>• Double clic pour répondre positivement.</li> </ul>
	<p>Diffusion audio en cours</p> <p>Aucun jingle.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Appui long pour quitter.</li> <li>• Double clic pour interrompre la diffusion du message en cours et la suite interactive</li> </ul>
	<p>Attente d'acquiescement (ou time out) d'une demande d'assistance.</p> <p>Aucun jingle.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Appui long pour quitter.</li> </ul>
	<p>Attente d'acquiescement (ou time out) d'une demande d'assistance avec téléchargement audio en cours.</p> <p>Aucun jingle.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Appui long pour quitter.</li> </ul>